

# Nintendo Switch

La nueva consola de Nintendo se encuentra entre la consola de sobremesa y la portátil

La marca japonesa Nintendo lanzó el pasado 3 de marzo su nueva consola, la Nintendo Switch. Es la primera consola de sobremesa que la compañía saca desde la Wii U, hace ya más de cinco años, y supone toda una revolución en muchos aspectos, tanto en comparación con sus antecesoras como en relación con la estrategia general de Nintendo como empresa de videojuegos.

## Características

La Switch se podría definir como una consola híbrida, puesto que reúne características de los dos mundos: las consolas de sobremesa (como la Xbox o la PS4) y las portátiles, como la Nintendo DS o la PS Vita.

Tiene más aspecto de tableta que de consola tradicional. Su unidad central es un dispositivo dotado de una pantalla táctil de 6,2 pulgadas y con resolución de 1.280 x 720 píxeles, de diseño similar al de una tableta. Esta unidad se encaja dentro de una base (llamada *dock*) y se utiliza en conexión con dos mandos llamados Joy-Con.

Combinando estos elementos entre sí, la Nintendo Switch ofrece tres modos distintos de juego:

- El tradicional de consola, en el que la Switch está encajada dentro de la base y **conectada al televisor**.
- Otro modo en el que la consola, **fuera de la base**, se sostiene con ayuda de un pequeño soporte integrado y permite seguir jugando lejos del televisor con los mandos por separado.

- Un último sistema donde la consola, con ambos mandos conectados cada uno a un lado, se convierte en una tableta o consola **portátil** para jugar en cualquier momento y lugar.

La Switch viene equipada con una memoria interna de 32 GB, para guardar tanto partidas como juegos descargados. Esta capacidad se puede ampliar mediante el uso de tarjetas de memoria microSD hasta un máximo de 2 TB.

Por último, y respecto del diseño, la Nintendo Switch está disponible en dos modalidades de color: una en la que todos los elementos de la consola son de color gris y otra en la que la consola es gris y los mandos son azul y rojo.

## Joy-Con: mandos con mucho juego

El secreto de la gran versatilidad de la Nintendo Switch reside en sus mandos. Los Joy-Con pueden acoplarse a distintos elementos y utilizarse de formas diferentes con la Switch, lo que permite emplearla como consola de sobremesa, pantalla de juego o consola portátil.

Estos mandos se pueden conectar a un soporte para usarlos como mando único o encajarse a los lados de la unidad central de la Switch cuando se decide seguir con la partida fuera de casa. También se pueden utilizar por



## MODO ONLINE

**La Nintendo Switch también contará con un modo online que, a diferencia de las anteriores consolas de Nintendo, será de pago. Este nuevo servicio online incluirá funciones de chat con amigos, un punto de encuentro donde quedar para jugar, una tienda donde comprar y descargar copias digitales de juegos y, por supuesto, la posibilidad de participar en partidas multijugador a través de Internet.**

**Aparte de estos datos, no ha trascendido más información sobre el modo online de la Nintendo Switch, ni siquiera el precio de su cuota mensual. El servicio no estará disponible hasta finales de 2017. Mientras tanto, Nintendo ofrecerá una especie de versión de prueba gratuita en los meses posteriores al lanzamiento de la Switch.**

separado, cada uno en una mano, como se hacía con el Wiimote de la Wii original.

Estos mandos, además, están dotados de acelerómetro, giroscopio y motor de vibración, lo que les permite detectar su posición y orientación en todo momento, así como responder con vibraciones a las acciones del juego.

## Los juegos

Otra de las novedades más llamativas de la nueva consola de Nintendo es el formato de sus juegos. A diferencia de la Wii y la Wii U, los juegos de la Switch vienen en cartuchos, tal y como se encuentran ya los títulos para las consolas portátiles de Nintendo.

Desde el mismo día de su lanzamiento, ya hay varios juegos disponibles para la consola, entre los cuales se encuentran los siguientes:

• **“1-2 Switch”**: una colección de minijuegos idóneos para familiarizarse con la nueva consola y sus mandos y pensados para jugar en grupo con amigos o familiares.

• **“Just Dance 2017”**: una nueva entrega de la popular franquicia de juegos musicales, pensada para la Switch, con más de 40 nuevas canciones y cinco modos de juego.

• **“The Legend of Zelda: Breath of the Wild”**: una de las sagas más míticas de Nintendo, estrenada también en el día de lanzamiento de la Switch, que es una aventura de exploración, puzzles de ingenio y combate. /